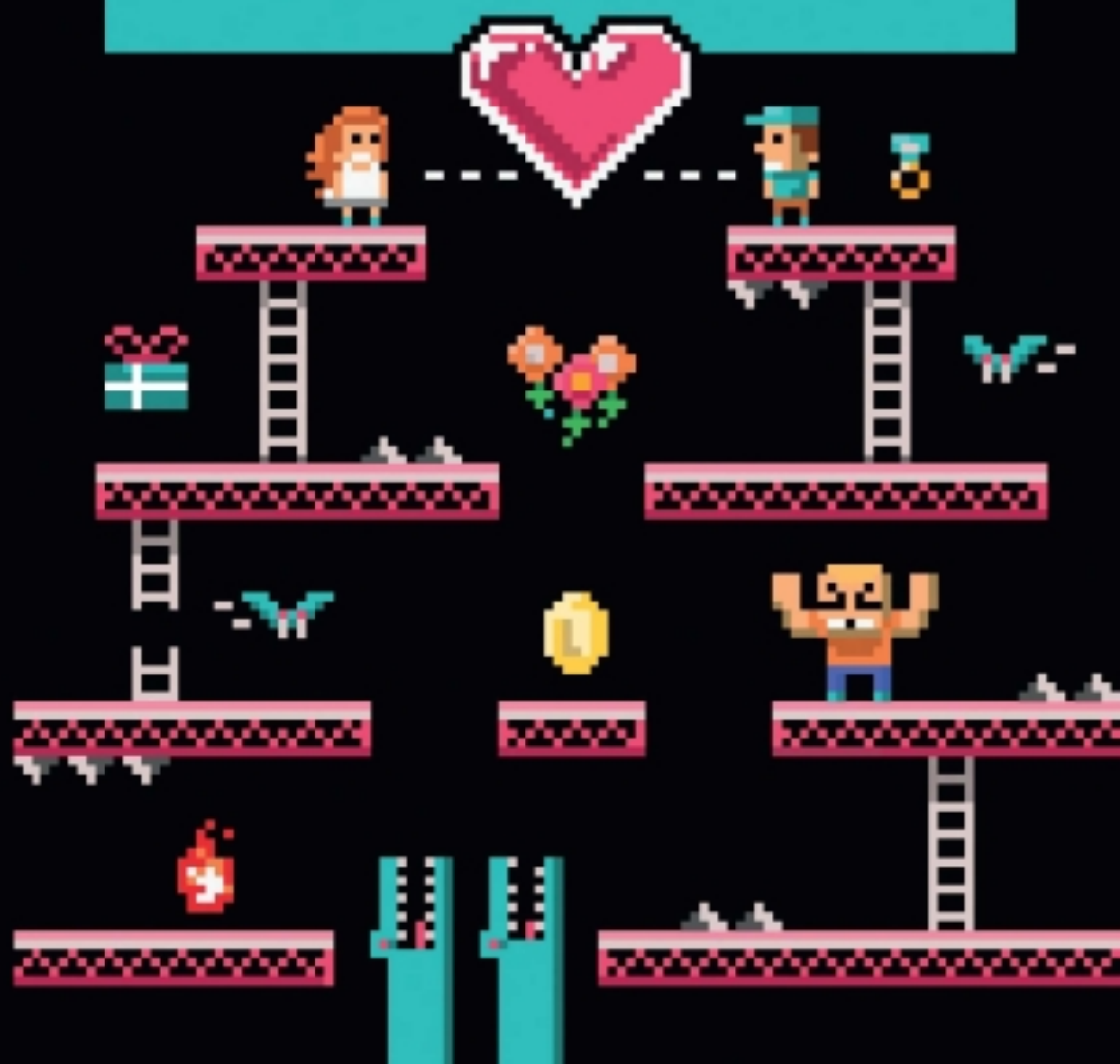


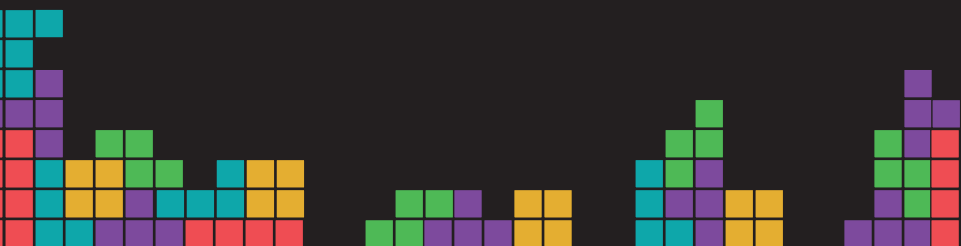
ERIC SMITH

GEEK RANDIKALAUZ





GEEK RANDIKALAUZ





GEEK RANDIKALAUZ

Eric Smith

KOSSUTH KIADÓ



A fordítás alapja:

Eric Smith: The Geek's Guide to Dating

First published in 2013 by Quirk Books, Philadelphia, Pennsylvania

Fordította LAKI MIHÁLY

Szerkesztette TAKÁCS ÉVA

Dizájn KATIE HATZ

Illusztráció KICKPIXEL

ISBN 978-963-09-9014-1

Minden jog fenntartva

© 2013 by Quirk Productions, Inc.

© Kossuth Kiadó 2020

© Hungarian translation Laki Mihály 2020



Miguel Bolivarnak, Patrick Cassidynek, Dario Plazasnak, Tim Quirinónak és Michelangelo Ilagannek a sok együtt átvirrasztott éjszakáért, melyek során semmi más nem foglalkoztatott, csak a...

- > StarCraft
- > Diablo
- > Halo
- > Goldeneye
- > Magic: the Gathering
- > Pokémon
- > *A gyűrűk ura*
- > Call of Duty
- > *Futurama*
- > Final Fantasy XI
- > Reading GamePro
- > Gears of War
- > *Csillagok háborúja* és *Star Trek*
- > World of Warcraft

...és hogy közben végig a csajokról beszélünk.
Ezt a könyvet nektek írtam, barátaim.



TARTALOM

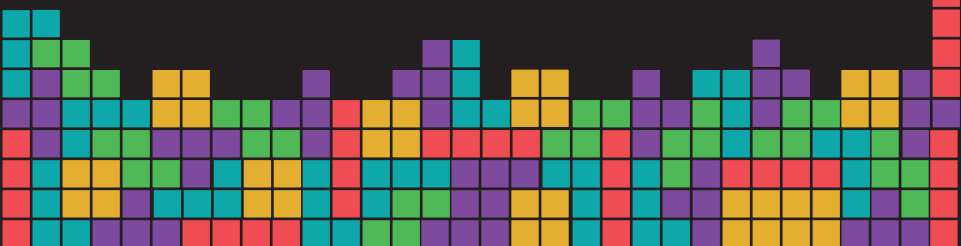
009 **Bevezetés**
Üdv, Egyes játékos!

015 **Első fejezet**
Karakterválasztás –
A kaland kezdete

043 **Második fejezet**
Indulás! – Útvonaltervezés
a Randik Birodalmába

077 **Harmadik fejezet**
Tedd, vagy ne tedd! De ne
próbáld – Hívd el randizni!

103 **Negyedik fejezet**
Készen állsz, Egyes? –
Felkészülés a randira

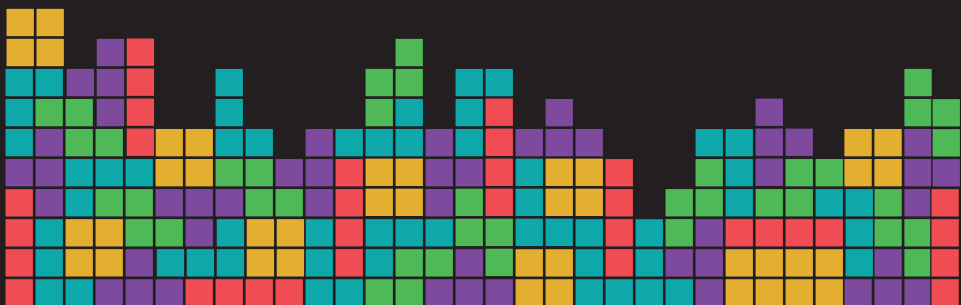


123 **ötödik fejezet**
Kapcsolatfelvétel –
A randi maga

147 **Hatodik fejezet**
Az Igazság Csarnokán túl –
A végtelenbe, és tovább!

179 **Hetedik fejezet**
Utolsó szint – Randitípek
haladóknak

205 **Köszönetnyilvánítás**



BEVEZETÉS

Üdv,
Egyes
játékos!



gyes játékos, nem akarlak becsapni. Sem a könyv elején, sem a közepén, sem a legvégén. Ez nem a Portal, szóval nem hitegetlek azzal, hogy torta vár rád. Ebben a sűrűn illusztrált, utalásoktól hemzseggő kötetben valódi kihívásra lelhetsz. Egy hatalmas kalandra, mely a modern kori párkeresés gyakori katasztrófáktól sújtott világán vezet keresztül. Ez a világ veszélyes, mint a Ceti Alpha V, bonyolult, mint a Crisis on Infinite Earths, és nehéz, mint a Super Mario World Special Zone szintjei.

A randizás megváltozott. A hosszú, szívhez szóló „Igazán nagyon kedvellek” témájú leveleket felváltották a gyors szexemesek. Hála a Facebooknak és a Google-nek, ma már nem létezik vakrandi. Elmaradnak a vágyakozó, flörtölő pillantások, az emberek szívesebben küldenek emotikont egy chat-ablakban. Mióta az online randizás elterjedt, az udvarlás és lovagiasság lassan elavult fogalmakká válnak.

Vannak napok, amikor az eredeti, fakó képernyőjű Game Boyához ragaszkodó, idősödő gamerhez hasonlatosan én is visszasírom az egyszerűbb korokat. Amikor elég volt megnyitni egy chatablakot, begépelni a „KOR/NEM/VÁROS?” hármast, és az ember azonnal lelki társra lelt. A Facebook-böködés és Twitter-üzenetek előtti éveket, amikor szívünk

választottjának figyelmét kénytelenek voltunk személyes találkozásokkal, vagy legalább egy fecnire írt „Bejövök neked? Igen/Nem”-mel felhívni magunkra. (Mivel jómagam romantikus alkat vagyok, mindig odavestem a fecnire egy „Talán”-t is, csak hogy izgalmasabbá tegyem a dolgot.)

De hogyan ismerkedjünk egy olyan világban, melyben az emberek bizonyos értelemben már leszoktak a randizásról? Ahol személyes helyett virtuális ismeretségek köttetnek, és egyáltalán nem a vacsoraasztalnál, hanem szöveges üzenetekben? Ahol egy telefonhívás helyett, mely során elhabogjuk, mennyire szeretnénk találkozni a másikkal, vagy a hosszú, kínos hallgatás helyett, mielőtt felhívnánk valakit a szobánkba, egyszerűen csak küldünk egy üzenetet, ami így szól: „Mizu? ;-)”.

Szerintem a legjobb, ha a jól bevált szokásoknál maradunk, és kicsit régimódián viselkedünk ebben a modern világban is. De még jobb, ha a modern kor elvárásaihoz igazítjuk a bevált hagyományokat.

A technikai fejlődés és a hasznos kütyük, melyekkel a sors megajándékozott minket, nagyban megkönnyítették az életünket, és elmondhatjuk, hogy lassan Gene Roddenberry legvadabb álmai is a hétköznapi szerves részévé válnak. De bármennyire is segített a modern technológia és az internet összezsugorítani a világunkat, mégis, mintha egyre távolodnánk egymástól. Ahhoz, hogy ezt bebizonyítsuk, nem kell sokáig keresgelnünk... Gondoljunk csak a személyes találkozást kiváltó számtalan videochatpra.

Gyermekkoromban gyakran képzeltem magam a videojátékok szereplőinek helyébe – erről egyszer részletesen is írtam a BygoneBureau.com online irodalmi folyóiratban. Ha RPG-vel játszottam, minden karaktert a saját elképzeléseim alapján neveztem el. A Chrono Triggerben mindig Crono voltam. A főkarakter legjobb barátját Luccát Darlene-nek kereszteltem el egy lány után, aki nyolcéves koromtól a legjobb barátom volt. Robo, Frog, Ayle és Magus az évek során számos nevet kapott, mindig a hozzám éppen legközelebb álló emberek után. És Crono szerelme, Marle... Eleinte olyan lányok nevét kapta, akikért éppen epekedtem, később pedig az aktuális barátnőim kerültek sorra. Egy iPhone-os végigjátás alkalmával, amint éppen az akkori barátnőm nevét gépeltem a megfelelő mezőbe, belém

nyilallt a felismerés: a közel húszéves, időutazásos témájú szerepjáték végigkísérte az összes romantikus kapcsolatomat. És közben fontos leckéket adott bátorságból (Crono megmenti a lányt), önmagam elfogadásából (Robót azzal vádolják, hogy hibásan működik), kitartásból (Robo csak akkor találja meg párját, miután átkel az időn) és a múlt elengedéséből (Frog talpra áll, miután Leene királynőt cserben hagyva megszégyenült).

Modern technika, játékok, mesevilágok, hősi karakterek... Imádom őket. Harmincéves, a mai napig könnyen zavarba ejthető férfi vagyok, aki megvette Master Chief páncélját és Chrono Triggert játszik az iPhone-ján – és mindez egyáltalán nem zavar. Mert eszközként, és nem mankóként használom a technikai vívmányokat.

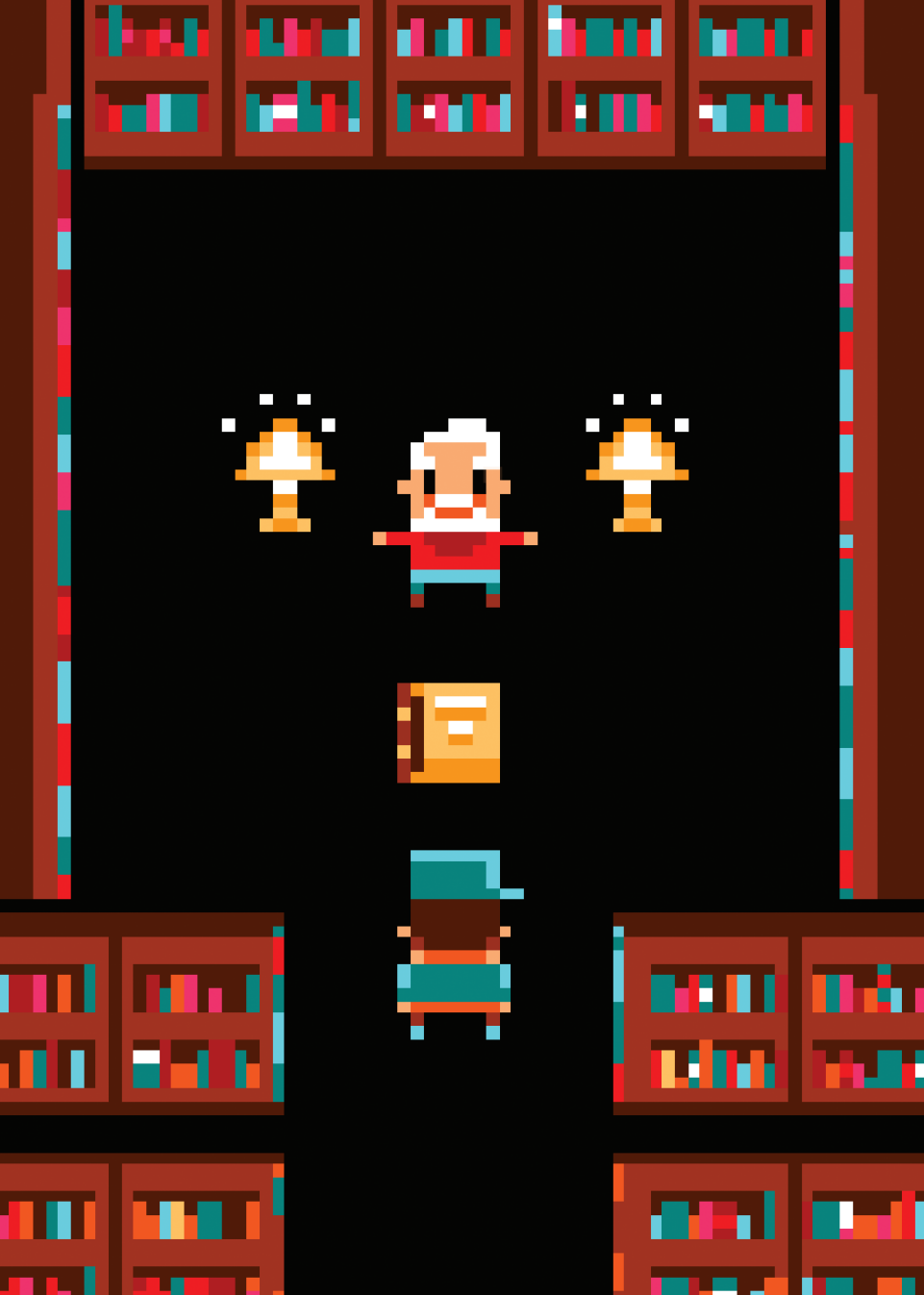
Mi, geekek, nem véletlenül olvassuk el az eredeti könyveket, képregényalbumokat vagy képregényfüzeteket, mielőtt megnéznénk a belőlük készült filmváltozatot. Nem véletlenül ismerjük ki az eredeti alkotást, mielőtt belepillantanánk a felújított változatba. Nem véletlenül próbáljuk ki a Magic: The Gathering kártyákat és a Warhammer 40 000 figurákat, mielőtt rávetnénk magunkat a videojáték-adaptációkra. A tradíciók tisztelete, az eredeti változatok (és hátterük) megértése hozzájárul, hogy még jobban élvezhessük az újszerű ötleteket. Ugyanezen elv alapján közelítünk egy *Csillagközi romboló*-adaptációhoz, és egy nagyon fontos randihoz is. Ebben a könyvben sorra vesszük a geekbibliák pixeleiben, programsoraiban, egyenleteiben és adatzuhatagában elrejtett életre szóló leckéket. A szerelemről és a kapcsolatokról, a becsületről és a vonzalomról, a szerelmi bánatról és a veszteségről szóló ősi tudást. Mindazt, ami kiállta az idő (és az időutazás) próbáját.

A könyv célja nem más, Egyes, mint hogy megtanítsa számodra, hogyan használd a jól bevált ismerkedési szabályok szoftvereit a modern világ újszerű operációs rendszerében. Nem lesz könnyű feladat. Talán felzaklat, felbőszít és elkésérít majd. De csakúgy, mint egy igazán emlékezetes kaland során, ha megfelelő indíttatással vágsz bele, maga az út jelenti majd a legnagyobb élményt. Máris kezdünk, Egyes. Sok sikert!

Most pedig nyomd meg a START gombot!

Egyes játékos,

**NYOMD MEG
A START
GOMBOT!**



ELSŐ FEJEZET

Karakter- választás – A kaland kezdeté

I



rülök, hogy itt vagy, Egyes. Kucorodj csak a kanapéra, az asztalon találsz chipset és Mr. Pibb üdítőt. (Tudom, hogy Pepsit szeretnél, de a Mr. Pibb volt akciós.) Később felpattintunk néhány sört is, de egyelőre fontos, hogy tiszta maradjon a fejed.

Mindketten tudjuk, miért vagy itt. Megelégtelted, hogy single player módban éld az életedet, és most társat keresel magadnak a játék folytatásához. Lehet, hogy a helyi kávézóban vagy kocsmában már megpróbálkoztál a toborzással, de végül szülőháza repültél haza. Az is lehet, hogy egyelőre nem merted elvégezni a nyitó lépést az ismerkedés 3D-s sakkjátszóján. Először is nyugi. Értem én, alig várod már, hogy elindulhass felkutatni a smizmarodat, de Rómát sem egy nap alatt építették – még azt az Űr-Rómát sem, ahol Krik, Spock, és McCoy küzdött gladiátorként. Mielőtt nyeregbe pattannál, hogy oldaladon kardoddal, térképpel a kezzedben elvágtsd a kalandok földjére, és még mielőtt értékes ezüstöket költenél fáklyákra, törökre és egy háromméteres botra (amivel kitapogathatod a csapóajtókat), muszáj időt fordítanod a tudásod és a képességeid felmérésére.

A lényeg: nagyon fontos, hogy megismerd magad, és tisztázd a céljaidat, mielőtt ismerkedni kezdenél. Egyébként csak az idődet pazarolod

majd. Mondok egy példát: a Final Fantasy szereplőivel megesett bonyodalmak nagy része elkerülhető lett volna, ha tisztában vannak azzal, kik is ők és mit keresnek pontosan. Igaz, hogy egy játékot izgalmassá tesz a dráma, de a való életben kinek hiányzik az a sok kínlódás? (De játékosként is sok felesleges kószálás és farmolás elkerülhető lett volna, ha már az elején tudod, hogy – vigyázat, spoiler! – Tidus a Final Fantasy X-ben csupán álom volt.)

Gondolj csak a geekvilág klasszikus hőseire: James T. Kirkre, Han Solóra, Batmanre. Mindegyikük azért sikeres – legyen szó idegen csillagrendszerek felfedezéséről, szökevények csempészéséről a Birodalom orra előtt vagy öntörvényű igazságszolgáltatásról Gothamben –, mert tetteiket mély, személyes indíttatás vezérli, mely a személyiségükből fakad. Ezért olyan menők, magabiztosak, és éppen ezért rajongunk értük. Bár a randizás során (remélhetőleg) nem találkozol majd olyan gonoszokkal, mint Jabba, a hutt, vagy olyan Arkhamból szabadult örültekkel, mint Joker, a végső sikerhez nagyon fontos a jó önismeret. Ahogy az Orákulum mondta Neónak a *Mátrix*-ban: „Ismerd meg önmagad.” (Jó, talán Szókratész mondta először, de a lényeg ugyanaz.)

Tehát, mielőtt a randizással törődnénk, foglalkozzunk inkább veled. Derítsük fel az erősségeidet és gyengeségeidet, jelöljük ki, hol verj táborn az ismerkedés birodalmában, hogy végül – mivel a fejezet célja, hogy John Constantine-t megszégyenítő önbizalmat ébresszen benned – mindezek segítségével egy bámulatos, megállíthatatlan randigépet faraghasunk belőled.

Néhány sor Lányoknak

Nyilván mondanom sem kell, de mégis álljon itt: XX kromoszómás geekek is léteznek. Tehát ha lányként olvasod ezeket a sorokat, és azon tűnődsz, vajon számodra is hasznos lehet-e a könyv, a válasszom: igen... bizonyos feltételek teljesülése esetén. A következő oldalakon szereplő tanácsokat főleg a hímnemű geekek életét szem előtt tartva vetettem papírra. De számos fejezet lányok számára is jól használható, legyen szó akár a saját típusod megállapításáról (26. oldal), a beszélgetés kezdeményezéséről (41. oldal), a randitervezésről (87. oldal), vagy a jó, esetleg rossz randik utáni teendőkről (147. oldal). Végül is, régen elmúltak azok az idők, amikor egy lány nem hívhatott randira egy fiút. Néhány, csak a fiúkra jellemző fejezetet – például az arcszőrzettel kapcsolatos – ajánlott átugranod, de biztos vagyok benne, hogy mindez nem jelent majd nagy problémát. Ezzel együtt a kifejezetten fiúknak szánt fejezetekből is sokat tanulhatsz. Láthatod, hogyan működik a férfiagy, és hogy milyen akadályokat kell leküzdenie, hogy eljusson hozzád. Talán meg is könnyítheted kissé a kiszemelted dolgát. (De azért ne nagyon... Ki kell érdekelnie, hogy megkapja a legmagasabb pontszámot!)

Miféle geekek vagyunk?

Geeknek lenni sok mindent jelenthet, Egyes játékos. A pontos definíció folyamatosan változik. A valaha a társadalom által kivetett emberekre használt degradáló jelzőt manapság büszkén viseli egy számos tagot számláló csoport. Egy sajátos közösség, mely olyan emberekből áll, mint te vagy én. E közösség tagjai különcök, lelkesek, intelligensek és bizonyos esetekben eléggé cikik.

De mindannyian kivételesen felkészültek, ha randizásról van szó. Így van, kimondtam, és azt is megmondom, miért van így. Ha lehántjuk a közösségre ragasztott címkéket, világossá válik: egy geek legfőbb jellemzője, hogy mindeneelőtt nagyon szenvedélyesen viszonyul egy adott témához. Legyen szó képregényekről, videojátékokról, filmekről vagy a legfrissebb kütyükről, egy igazi geeket elemésztí az irántuk érzett szenvedély. Annyira, hogy az élete meghatározó részévé válik. (Lányok: bocsi, hogy főleg fiús témákat sorolok példaként. Biztosak lehetnek benne, hogy általánosságban mindez rátok is igaz. Lásd még a „Néhány sor lányoknak” rövid tájékoztatót a túldoldalon.)

Jó hír a geekek számára: a rajongásra való hajlam kifejezetten hasznos lehet, ha randizásról van szó. Hiszen azt jelenti, hűségesek vagyunk, lovasok, kreatívak, és pontosan emlékszünk a látszólag leghétköznapi részletekre is. Mindez Nagyon Jó Dolognak számít egy kapcsolat során. A geek személyiség fogalmának újraértelmezése óta pedig a „geek” nem jelent automatikusan félénk és vállalkozatlan embert. (A félénkek és vállalkozatlanok se csüggedjenek, őket sem hagyjuk az út szélén.)

Ha társat keresel magadnak, hasznos fejben tartanod a rajongásod tárgyát. Nyilván, ha olyasvalakit találsz, aki ugyanarról az M osztályú planétáról származik, mint te, bőven lesznek majd közös témáitok, melyek segítségével könnyen megalapozhattok egy remek kapcsolatot. De ne hagyj, hogy a szenvedélyed határozza meg a sorsodat! Ha odavagy a képregényekért, és olyannal randizol, aki gyűlöli a témát, nagy eséllyel idő előtt zátonyra futsz majd. Viszont ha nyitott maradsz, így is találhatsz

közös jellemzőket – például, hogy mindketten megvetitek az „első” három *Csillagok háborúja* filmet, vagy mindketten rajongtok a fura indie rockért, esetleg úgy gondoljátok, hogy a rohangáló zombik nem számítanak igazi zombinak. Mindig akadnak kivételek, ezért azt javaslom, ne zárd be idő előtt a dokkolónyílás ajtaját. A szerelem, akár a természet – és ezt kérek, olvasd Jeff Goldblum öslényparkos hangján – mindig utat tör.

Ha tudod, milyen geek vagy, az időben segíthet felfedezni a randizással kapcsolatos erősségeidet és gyengeségeidet is. Vegyük tehát sorra, milyen geekek léteznek, állapítsuk meg, hogy te melyik kasztba tartozol, és határozzuk meg a kasztod erősségeit, gyengeségeit, no és a különleges képességeit. A következőkben három nagy csoportról ejtünk szót, ezek sorban: popkultgeekek, technogeekek, és elmegeekek. Mindhárom csoport egyedi erősségekkel, gyengeségekkel és különleges képességekkel bír. A különleges képességeket a társadalomban tapasztalható előfordulásuk alapján háromfokozatú skálán értékeljük: +1: átlag feletti, +2: kimagasló, +3: kivételes.

KÜLÖNLEGES KÉPESSÉGEK LISTÁJA

Geekként számos elismerése méltó képesség birtokosa vagy, melyek fájón hiányoznak a legtöbb átlagemberből. A sajátjaid azonosítására szolgál a következő útmutató – hogy jóra használhasd őket, mint Hal Jordan, és ne rosszra, mint... Hal Jordan. Emlékszel, mikor Parallax hatalmába kerítette? Ne kövesd a példáját. Te nem tehetsz majd jóvá mindent azzal, hogy újra beindítod a Napot. Következzen tehát egy lista a geekek körében gyakran előforduló képességekről és adottságokról. A 26–33. oldalakon a geekek különböző csoportjairól olvashatsz, mindezek alapján pedig eldöntheted, hogy a következő eszközök közül melyek találhatók meg a szerszámosládádban.

A kommunikációs tiszt: Volt idő – talán még az Első Korban –, mikor a geekek csak személyesen, levélben vagy – döbbenet! – vonalas

telefonon oszthatták meg egymással a történeteiket. Manapság az elektronikus kommunikáció gyakorlatilag Vulkán agyegyesítést tesz lehetővé, amikor csak akarjuk. Az ilyen képességgel bíró geekek képesek az egyszerre több csatornán való kapcsolatfenntartásra, illetve a gondolataik megosztására. Ezek a csatornák lehetnek az SMS, Skype, bármilyen chat-program, blog, közösségi oldalak, internetes közösségek és (a várakozásaink szerint a közeljövőben) a szubtér-rádióhullámok.

- **Mire használd a képességet?** Keresz vele internetes románcot (lásd a Második fejezetben); a segítségével tartsd a kapcsolatot a lánnyal két randi között; szerezz tanácsokat több forrásból.
- **Mire ne használd a képességet?** Ne hívogasd örökösen a nagy Ő-t; ne avatkozz az ismerőseid magánéletébe; ne zaklasd a lányt, ha világosan kinyilvánította, nem érdekel. Ez a viselkedés jellemző LeChuckra, a Monkey Island-játékok hőisére. (Bár ő élőholt kalózként valószínűleg úgysem fért hozzá a modern kommunikációs csatornákhöz.)

A kurátor: Minden geek gyűjt valamit, de egy kurátor tudja, mit érdemes kiválasztani. A képesség birtokosaként pillanatok alatt lesöpröd a gyagyt és kiszúrod a legjobbat. Legyen szó újonnan megjelent könyvekről, vagy a naponta induló új weboldalak tömkelegéről, melyek mind azt állítják magukról, hogy ők lesznek az új világszenzáció, azonnal rárepülsz a tutira, és nem foglalkozol a nullákkal. (Kivételt képez a Mega Man Zero, a Monster Zero, a ZeroZone, a Hero Zero és a Dimension Zero.)

- **Mire használd a képességet?** Válassz a nagy Ő érdeklődésének megfelelő ajándékot; a megfelelő példák bemutatásával meséj az érdeklődési körödről; könnyítsd meg a kiszemelt lány mindennapi döntéseit.
- **Mire ne használd a képességet?** Ne kritizáld a lány kedvenc könyveit, filmjeit, tévműsorait; ne szervezd át a Netflix-listáját; ne kerüld el az általa javasolt programokat. Soha ne dobd be vele szemben a „Képregényes fickó a Simpson családból” szöveget. (Ami így szól: „A. Legrosszabb. [Főnév].”)

Az elmebajnok: Mivel mindennap súlyos tudományos problémákkal és vad elméletekkel foglalog el magad, képes vagy a tények, számok és egyenletek (legyenek bármilyen kedvesek számodra) mögé tekintve meglátni a világra, az univerzumra, a valóságra kifejtett hatásukat. Míg egyesek csak fákat látnak, egy Elmebajnok agya az Endor hold egész erdőségét.

- **Mire használd a képességet?** Kezdeményezz mély, filozofikus beszélgetéseket; mutasd be a hétköznapi dolgok és a kozmikus jelenségek közötti meglepő összefüggéseket; biztasd az ismerőseidet, hogy beszéljenek bátran az álmaikról és vágyaikról.
- **Mire ne használd a képességet?** Ne okoskodj; ne üsd el mások könnyed csevegésre irányuló próbálkozásait; ne szólj le másokat a tudományos képzetlenségük okán. Van, aki a valódi tudományért rajong. Van, aki Michael Crichtonért. Mindkettő hasonló szórakozást nyújt.

Az empátiamester: A különféle virtuális karakterek bőrében átélt változatos élményeknek köszönhetően vannak geekek, akik könnyedén képesek megérteni mások motivációit. Teljesen érthető egy olyan ember esetében, aki délelőtt még ravasz vámpírt játszik, majd délután segít Kratosnak megbosszulni a családját, hogy aztán este szenvedélyes vitába merüljön a mutáns szuperhősök döntéseivel kapcsolatban, akikért egyszerre rajonganak, és akiktől egyszerre félnek mindazok, akiknek a megvédésére felesküdték.

- **Mire használd a képességet?** Gyakran mutasd ki, hogy megérted a lány nézőpontját; értékeld pozitívan a sikereit és az eredményeit; mutasd be érzékletesen a saját életed szereplőit.
- **Mire ne használd a képességet?** Ne magyarázd félre a társaid érzelmeit; de hangoztasd, hogy te milyen kivételesen jó emberismerő vagy; ne vájkálj az ismerőseid érzelmeiben, és ne beszélj róluk leki-csinyló módon. Ne próbálj telepatikus képességekkel bíró karaktereket utánozni, mint például Abe Sapien vagy X professzor. Ne akarj mindenáron olyanná válni, mint Loki vagy Aquaman. (Az utóbbi

példa nem feltétlenül gonosz, de jobb, ha nem pazarolod arra az idődet, hogy delfinekkel próbálsz szót érteni.)

A lexikonagy: Listák, tények, szabályok, titkos személyiségek, tudományos definíciók... minden geek számos hasonló konkrétum birtokosa. De nem mind képes egy pillanat alatt bármelyiket felidézni!

- **Mire használd a képességet?** Kezdeményezz izgalmas beszélgetéseket meglepő statisztikák felidézésével; jegyezd meg a születésnapokat, a kedvesed kedvenc színeit és a többi fontos kapcsolatfenntartó adatot; alakíts ki a lánnyal szorosabb kapcsolatot a mindkettőtököt érdeklő témákon alapuló beszélgetések során.
- **Mire ne használd a képességet?** Ne citáld hamis tényeket és adatokat, mint valami vulkáni androidhibrid; ne hangoztasd a társaidat hidegen hagyó témákkal kapcsolatos tudásodat; ne bizonygasd, hogy mindig igazad van.

A pénzmágus: Akadnak geekek, akik tudásukkal végtelen mennyiségű pénzt kerestek, mint például... Bill Gates. De legtöbbünknek csak ahhoz van tehetsége, hogy folyton túlköltszen. (Csodálkozol? Minden héten megjelenik egy új képregény!) Egy Pénzmágus képes az utolsó garasig beosztani a pénzét. A lényeg csupán annyi, hogy folyamatosan szaporodjon a játékfigura-gyűjteménye, és mindig maradjon elég a villanyszámlájára.

- **Mire használd a képességet?** Szervezz nagyszerű programokat arópenzből; mutasd meg a lánynak, hogy képes vagy bánni a pénzzel; kutass fel olyan személyes ajándékokat, melyek többet érnek bármilyen drága kutyánál.
- **Mire ne használd a képességet?** Ne kritizáld az ismerőseid kiadásait; ne tiltsd meg másoknak, hogy számodra már zavaró módon költszenek; senkit ne hozz kényelmetlen helyzetbe, csak hogy spórolhass egy kicsit.

A kalandor: Órákat töltesz azzal, hogy olyan kalandot találsz, ami... Számodra valójában bármilyen kaland megfelel. Például érthetetlen cselekményű, egzotikus országokban készült feliratos filmeket keresel az interneten. Ha túl mélyre merülsz a rejtélyek világában, előbb-utóbb a való életben is mindenhol a kalandot keresed majd. A furcsa étterem kimondhatatlan nevű fogásokkal, az új klub, ahol kizárólag teljesen ismeretlen bandák lépnek fel, a zárkózott lány a kávézó félreeső sarkában, aki folyton a noteszébe jegyzetel – számodra mind újabb, megfajtásra váró titok.

- **Mire használd a képességet?** Mutasd meg, hogy a közönséges helyzetekben is megtalálod a varázst; szervezz meglepő és felejthetetlen randikat; a váratlan akadályokat (eltévedtek a városban, bezárt az étterem, megtámad egy ork) változtasd izgalmas kalanddá.
- **Mire ne használd a képességet?** Ne kritizálj másokat, csak mert „átlagos” elfoglaltságra vágynak; ne kerüld el a felelősséget – azaz a pontos érkezést, tervezést; senkit ne sodorj veszélybe.

A problémamegoldó: A közönséges világban nem sok problémát oldhatsz meg azzal, hogy mondjuk nagy sziklák tologatásával torlaszt építesz. Ennek ellenére azok a geekek, akik sok időt töltenek virtuális vagy elméleti problémák megoldásával, az életben is könnyebben képesek McGyverként kivágni magukat a bonyolult helyzetekből. Néha a műszaki vagy tudományos területen való jártasság jelenti a legnagyobb segítséget, máskor pedig a makacs kitartás egészen addig, amíg fel nem fedi magát a megoldás.

- **Mire használd a képességet?** Segíts a kedvesednek, hogy egyetlen úttal elintézhesse az összes napi teendőjét; építs rögtönzött macskajátékot a kávézóasztalon heverő kacatokból; pakolj be úgy a mosogatógépbe, hogy minden elférjen, és a víz is akadálytalanul folyhasson.

- **Mire ne használd a képességet?** Semmit ne szerelj szét, ha nem tudod megjavítani; ne akard a randi minden apró mozzanatát megszervezni; ne mondd senkinek, hogy valamit (mindent) rosszul csinál.

A műszaki zseni: A műszaki cikkek bizonyos szintű ismerete minden geekre jellemző – és őszintén szólva, alapvető fontosságú, ha az ember boldogulni szeretne a 21. században. Ezzel a képességgel bármikor könnyedén átlépheted Roy sablonválasztát a *Kockafejekből*, ami így hangzik: „Próbálta már ki- és bekapcsolni?” Utána pedig nekiláthatsz, hogy megtaláld a probléma gyökerét (vagy gyökérkönyvtárát).

- **Mire használd a képességet?** Javítsd meg a barátod PC-jét, telefonját, e-könyv-olvasóját vagy iPodját – persze, csak ha kéri; adj neki szakértő tanácsot, ha műszaki cikket akar vásárolni; tanítsd meg az egyszerűbb problémák elhárítására (már ha nincs máris a kellő tudás birtokában).
- **Mire ne használd a képességet?** Engedély nélkül ne konfiguráld át a lány műszaki cuccait; ne nagyképűsködj, ha valaki nem akkora tech-fumester, mint te; ne zárkózz el attól, hogy egy lány új dolgokat tanítson neked, ha történetesen jobban ért valamihez, mint te. (És ha tudja, mi az a Shaq-fu, lapozz a könyv végére a haladó randitípekhez!)

A befogadó: Természetes emberi ösztön, hogy tartunk a szokatlan, furcsa, ismeretlen dolgoktól. A geeköszton viszont mindenhez vonzódik, ami nem átlagos, ismert vagy megszokott. Egy igazi Befogadó soha nem ítél első látásra – sem akkor, ha egy vékony tokba csomagolt DVD-t fog a kezébe, melynek borítóján egy nagyszerű, macskafejű nindzsa szaltózik, sem akkor, ha összefut a vonzó, új szomszédlánnyal, aki szokatlan akcentussal beszél és a frizurája is furcsa.

- **Mire használd a képességet?** Mutasd meg, hogy igazán nyitott vagy; oszd meg másokkal a legfurcsább, legedyedulállóbb élményeidet; mesélj új elképzelésekről, ötletekről.

- **Mire ne használd a képességet?** Ne bizonygasd, milyen egyedi és szabad lélek vagy; ne akard túlszárnyalni a lány történeteit saját sztorikkal; ne ijeszd el furcsa témákkal, mielőtt alkalmá nyílna igazán megismerni.

POPKULTGEEKEK

A popkultúra legnagyobb erénye, hogy bárkiből képes geeket faragni. Érthető: a képregények, filmek és a televízió világában számos téma akad, amiért könnyű lelkesedni (rajongani, vagy megveszni érte). Számos geek illik ebbe a kategóriába, mind saját, egyedi szenvedéllyel. Te melyik csoportba tartozol?



A képregénygeek

Erősségek: Akár képregényalbumokat, mangákat vagy jó öreg képregényeket gyűjtesz, bizonyára számos említésre méltó jellemzővel rendelkezel. Élénk a képzelőerőd, ami-re szükség is van, ha a kedvenc szereplőid meghalnak majd visszatérnek, párhuzamos világokba utaznak, zombivá válnak stb. Türelmes vagy – nem egyszerű kivárni a következő szám megjelenését –, és messzemenőig hűséges: azóta követed kedvenc szereplőidet és történeteidet, mikor a képregények még három dollárba sem kerültek.

Gyengeségek: Hajlamos vagy túlaggódni a dolgokat: az Action Comics első számának nyilván zárt vitrinben a helye, de a legtöbb holmi (az emberekkel egyetemben) remekül elvan enyhén kopottas állapotban is. Időnként túl defenzív vagy, mert folyton meg kellett védened a kedvenc furcsa szereplődöt, akit minden barátod utál. És lássuk be, hajlamos vagy a túlzott kritikára is: a képregényes világban az írók és a rajzolóok pillanatok alatt képesek új projektbe vágni, ezért mindig akad olyan, aki „jobban csinálta”.

Különleges képességek: Kurátor +3, Lexikonagy +2, Pénzmágus +3



A tv- és filmgeek

Erősségek: Ha ebbe a csoportba tartozol, valószínűleg romantikus alkat vagy. Persze, menők a különleges effektek és a lens flare is, de valójában a karakterek szerelmi szála érdekel igazán. (Valld be, a mai napig úgy gondolsz, hogy Malnak és Inarának össze kellene jönnie.) A memóriád is kivételes. Emlékszel a fontos dolgokra: az első randira, az első csókra, az első számra, amit Fry megtanult a holofonon a *Futurama* vonatkozó részében. (Mondtam, a fontos dolgokra jól emlékszel.) Ha mindezt a tudást arra használod, hogy megjegyezd az évfordulókat, a barátnőd születési dátumát és az összes barátnője nevét, nyert ügyed van.

Gyengeségek: A számítógépes effektek ellenére a film valóságosabb a többi médiaformátumnál. De soha ne feledd, hogy az életben ritkán találkozol szép ívű történetekkel, önálló motiváció nélküli mellékszereplőkkel és korrekt lezárással nagyjából másfél órában. És egy figyelmeztetés a lelkes levélíróknak, akik azonnal tollat (vagy billentyűzetet) ragadnak, ha kedvenc sorozatukat leveszi a műsorról a csatorna: a kapcsolatok nem olyanok, mint a *Jericho* vagy a *Family Guy*. Ha vége, akkor vége, és ezen az sem segít, ha telesírod az internetet a panaszaiddal.

Különleges képességek: Kalandor +2, Befogadó +3, Lexikonagy +2



A gamer

Erősségek: A képregényrajongókhoz hasonlatosan a gamerek is elhivatottak és hűségesekek, de az újdonságokra is vevők. Végül is, javítások és bővítések nélkül minden MMO, mint például a *World of Warcraft* is unalmassá válik egy idő után. Ha gamer vagy, folyamatosan kalandozol és szintet lépsz, ez a versenyszellem pedig hasznos lehet a randik világában folytatott vadászatok során.

Gyengeségek: Gamerként hajlamos vagy összetéveszteni a valódi lányokat a virtuális világban található hősnőkkel. Inkább semleges karakterként

gondolj rájuk: ők nem fődíjak, hanem azok, akiktől a különféle feladatokat kapod. De még jobb, ha rájuk is játékosként tekintesz: ketten az egész világot legyőzhetitek, ha találsz rá módot, hogy ugyanabba a csapatba kerüljetek.

Különleges képességek: Empátiamester +1, Kalandor +3, Probléma-megoldó +2

TECHNOGEEKEK

A geekek és a technika kéz a kézben (vagy... egér a kézben?) járnak. Akárhogy is, ők azok, akiket kivételes tudásuk még a geekek világában is valódi varázslóvá tesz. Mindenki tudja, mit mondott Arthur C. Clarke a technológia és a varázslat kapcsolatáról.



Az internetgeek

Erősségek: Mémek. YouTube-videók. Animgifek. Közösségi oldalak. Blogok. Tudod, hogyan találhatsz a neten menő, új témákat, melyek komoly előnyt biztosítanak számodra, legyen szó akár az első randi megszervezéséről, akár egy kapcsolat szinten tartásáról. Számodra fontos, hogy lépést tarts a körülötted levő világban zajló történésekkel, ezért valószínűleg mindig lesz olyan téma, amiről elbeszélgethatsz választottaddal. És minden apró pillanatot megbecsülsz, legyen az különleges (mint az első randi) vagy sem (mint egy rossz fotó a házatok feletti égről, amin maximumra húztad a kontrasztot). Ahogy Paul Bettany Chaucer szerepében a *Lovagregényben*: aktív részt vállalsz a körülötted zajló történelem megörökítésében. És remélhetőleg épp olyan elragadó is vagy.

Gyengeségek: Jövendőbeli randipartnereid ne nagyon számítsanak semmire, mielőtt meg nem találd a legjobb éttermet, nem kerítesz egy kupont a vacsorához, és nem fotóztad le a fogást az Instagramra. Egyébként nincs ezzel semmi gond, Egyes, de van egy határ, amit átlépve az életed megörökítése már komolyan gátolja, hogy valódi élményeket szerezz. Készülj fel hát arra, hogy visszaveszel a blogolásból, a letöltésből és

a híroldalak folyamatos frissítéséből, hogy cserébe élvezhesd az igazi életed igazi élményeit egy igazi partner oldalán.

Különleges képességek: Lexikonagy +3, Műszaki zseni +2, Befogadó +1



Az Apple-geek

Erősségek: A tipikus Apple-geek örömmel költ komoly összeget egy általa már birtokolt kézi kütyü legfrissebb, legnagyobb kiadására. Mindezt lefordítva a randik világának nyelvére: ha valamiről (vagy valakiről!) igazán úgy gondolsz, hogy a legjobb, akkor se időt, sem pénzt nem sajnálsz rá. +1 a Hűséghez! Ha ebbe a szűk csoportba tartozol, akkor előnyben részesíted a könnyen kezelhető, barátságos felhasználói felületeket, és kedveled a vonzó, kívánatos formákat. Egyszerűsége törekszel, és szereted elkerülni a drámát és a fennakadásokat. Ezenkívül jó szemed van a stílushoz, a finom holmikhöz, legalábbis ha elektronikai készülékekről van szó. És talán a dizájnról. Próbálj mindig olyan divatos és stabil lenni, mint a legújabb iPhone. És soha ne feledd: Wozniak volt a kivétel. Jobs pedig a szabály.

Gyengeségek: Ha azonnal meg akarod szerezni a 11.0-s verziót, könnyen elfelejtheted, mennyire szereted a 10.7.5-öt. A szomszéd fűje nem mindig zöldebb, ezért próbáld meg értékelni azt, amid van, és ne dobj el mindent, hogy megszerezz valamit, ami akkor éppen jobbnak tűnik (legyen az új telefon vagy új barátnő). Ja, és a sznobokat senki sem szereti. Ha mindenkit leszólsz, aki nem rendelkezik a hozzád hasonló kifinomult ízléssel, nem szerzel jó pontokat a lánynál, Egyes. (Kivéve, ha ő is sznob, de ebben az esetben kérlek, ne vállalatok gyereket.)

Különleges képességek: Műszaki zseni +1, Pénzmágus +1, Kurátor +2